

Formation Microsoft : du système aux applications

IX-Serveurs d'Applications

1-Développer avec Microsoft Visual Basic

Durée: 5 Jours Réf de cours: GKVB1

Résumé

Ce stage vous permettra de maîtriser pleinement les fonctionnalités et les capacités de Visual Basic. Tous les aspects essentiels du langage sont abordés : Programmation objet, Interaction avec les bases de données, ActiveX Data Objects, Utilisation de COM.

Pré-requis

Il est nécessaire de connaître au moins un langage de programmation et d'avoir une bonne pratique du système Windows

Public vise

Developpeurs

Contenu

• L'environnement de développement

Positionnement de Visual Basic (vb, vba, vbscript)

La construction d'interfaces utilisateur L'accès aux bases de données Utilisation et création de composants Le développement Internet/Intranet

Améliorer la conception des applications avec la programmation orientée objet

Travaux Pratiques:

Gestion d'un formulaire de saisie, contrôles de validité. Manipulation des listes.
Lancement de procédures en arrière-plan.
Déplacement d'un contrôle sur une forme.
Déplacement d'un élément d'une liste dans une autre liste. Gestion d'un formulaire de saisie, contrôles de validité. Manipulation des listes. Lancement de procédures en arrière-plan

Classes et objets

Les objets graphiques : formes, contrôles Propriétés, méthodes, événements La programmation événementielle

La plate-forme de développement
Les principes récurrents
Fenêtres, barre de menu, barre d'outils
Aide en ligne et compléments
L'éditeur de code
Etapes de création d'une application
Les différents types de fichiers

• Le langage

Les variables

Types de données et conversions Portée et durée de vie des variables Tableaux et types de données utilisateurs Les constantes Les variables objets Les conventions de dénomination

Les procédures

Procédures événementielles et générales subroutines et fonctions portée des procédures : les modules standard le passage d'arguments les fonctions de visual basic Les opérateurs Les structures de contrôle

• Fenêtres, menus, et boîtes de dialogue

MDI (multiple document interface), formes et contrôles
Chargement et affichage
Les formes modales
Principaux événements, méthodes et propriétés
Menus, popup menus
Les formes prédéfinies
Les fonctions msgbox et inputbox

• Les composants graphiques (contrôles)

Contrôles standards, contrôles active X Saisie et affichage : label, text box, masked

• La gestion des erreurs

Traitement des erreurs logiques : le débogage
Les points d'arrêt
Les expressions espionnes
Les fenêtres de débogage
Mode pas à pas et procédures

Traitement des erreurs d'exécution L'interception des erreurs Les gestionnaires d'erreurs L'objet Err

· L'accès aux données

La manipulation des Fichiers
Accès séquentiel, direct, binaire
Ouverture, fermeture
Les instructions de lecture
Les instructions d'écriture

Les bases de données
Architecture et objets des bases de données
relationnelles
Le langage SQL
Le Data Environment
L'architecture client serveur
Les fournisseurs d'accès : ODBC et OLE-DB
Les objets d'accès aux données : ADO
(active X data access)

Les outils d'accès aux données Le Data Environment Le Data Control Data Report Data Form Designer

Les contrôles dépendants des données Data Grid, Hierarchical Flex Grid Data List, Data Combo

Touche finale

Les fichiers de ressource Enregistrement des paramètres d'une application Générer un exécutable et le distribuer Optimisation du programme. edit

Les boutons : command button, check box,

option button

Les listes: list box, combo box

Présentation: tool bar, status bar, image list,

scroll bar, progress bar

Les boîtes de dialogue standard : common

dialog

La minuterie : timer

Le Drag and Drop (glisser déplacer) Objet source et objet cible Les événements souris Les propriétés de la source Les événements sur la cible

Travaux Pratiques:

Création et utilisation d'un fichier de ressources

Utilisation de la base de registre pour conserver des paramètres dynamiques

Déploiement d'une application